UDVIKLING FOR VIRKSOMHEDER & ORGANISATIONER

DSB, *Værdispil, udvikling, indholdsproduktion og brugertest.*

SimCorp, *Procesredskab til værdiforandring, design og produktion.*

"Sundhedstavlen", *Procesredskab til værdiforandring, børnehuse i Holbæk kommune, konceptudvikling, design og produktion af magnettavler og idépostkort.*

Nycomed, *Spilredskab til læring af interne processer, grafisk design.*

Novozymes, *Cop15, udvikling og feasibility studies.*

Carlsberg, *"Carlsberg United", udviklingsworkshop,facilitator.*

SERVICEDESIGN & INNOVATION

"Akutmodtagelsen Region Nordjylland" *- Design af redskabet "Storyline" til workshop om idéudvikling. Involvering af faggrupper og brugere, procesdesign og facilitering.*

Patientforening *- Workshopdesign om idéudvikling, involvering af patienter og pårørende, konsulent.*

"Sundvej"*- Sund kost og motion til lastbilchauffører. Brugerdrevet innovation. Facilitator på workshop om" Idéudvikling". www.sundvej.dk.*

"Kooperative virksomheder i fremtiden"*. Facilitator på workshop om idéudvikling..*

"Fremtidens sygehus" *- Innovationsworkshop for Odense Tekniske skole. Procesdesign og afvikling.*

"Innovationcamp 06-07" *Facilitator i 5 ugers workshops.*

BYRUMSUDVIKLING & INVOLVERING

"Vi vil bo på Nørrebro"

"Mulighedernes Havn"
Vindende forslag

"Forslaget til Horsens Havn er et gennemarbejdet og sprudlende idékatalog med spændende delløsninger til konkurrenceområdet og omdannelsesprocessen",

Uddrag fra dommerbetænkning.

Konkurrencer:

"Kultur og Bevægelseshus"
Henning Larsen Architects m.fl.

"EXPO2010"
Henning Larsen Architects m.fl.

"Mulighedernes Havn", Horsens Havn
Hasløv & Kjærsgård,Bosch & Fjord, mfl.

" Vores by", Carlsberg
Gottlieb og Paludan mfl.

Borgermøder, Københavns Kommune med 60 -700 deltagere:

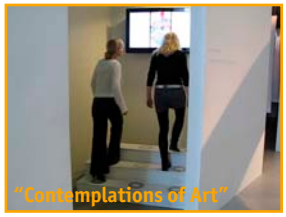
" Vi vil bo på Nørrebro" - *projektleder, designer.*
"Hvert barn sin chance" - *projektleder.*
"Ungdomspolitisk høring" - *facilitator.*

Konference:

"PLAN09"*, Konference om Co-creation for 200 byplanlægger, design og afvikling.*

OPLEVELSE - & ATTRAKTIONSUDVIKLING

"The Sound of Art"


"Contemplations of Art"

AROS, Udstillingen "Oneness" af Mariko Mori.

AROS Århus Kunstmuseum, "Oneness" *Interaktiv formidling, workshop afvikling og projektkoordinering under produktion.*

Nationalmuseet, *Brede Værk, " Industrisamfundets fødsel og liv", interaktionsdesigner.*

Nordjyllands Kunstmuseum*, Workshops om "Museet fortælling" og "Idéudvikling ", design og afvikling.*

Tøjhusmuseet*, Permanente udstilling, rådgivning.*

Fjord og Bælt*, Spiludviklingsworkshop, design og afvikling.*

Mediemuseet Odense*, Workshop om " Museets fremtid ", design og afvikling.*

"HUMANITARIUM"*- Udstillingscenter for Menneskerettigheder og Demokrati. Design og afvikling af 5 ugers workshop. www.humanitarium.info*

LEG & LÆRING

"TOTEMAGI"
Interaktivt spil og legeredskab

Interaktionsmodel

Synsmodel

"Leg og motion på arbejdspladsen"
Dansk Firmaidrætsforbund

Adventure ,Tema

LEGO Vision Lab, *"Facilitators Online Toolbox", design og produktion.*

"I-Sport", *Udvikling af interaktive sportsredskaber. Forskningsprojekt under Alexandra Instituttet og Interactive Spaces i Århus.*

"TOTEMAGI", *Fysisk og digitalt udendørs lege - og spilredskab. Brugerdrevet innovations proces, konceptudvikling og test.*

"Leg og motion på arbejdspladsen" *Dansk Firmaidrætsforbund, konceptudvikling.*

"Spell Ball", *Fysisk og digitalt interaktivt læringsredskab til børn, konceptudvikling og tekniske eksperimenter.*

SIMPLE PROTOTYPER OG BRUGERTEST

"HUMANITARIUM"

Kroppen som RFID brik

Et objekt som RFID brik

"AROS"

"TOTEMAGI"